



A.I.P.M.

Accademia Italiana per la Promozione della Matematica

«Alfredo Guido»

Sede: Via dei Fasci siciliani, 13 - **90036 Misilmeri (PA)**

C.F.: 9 7 2 5 3 4 6 0 8 2 4

web: www.accademiamatematica.it e-mail: segreteria@accademiamatematica.org

Associazione con sezioni territoriali a Taviano (LE), Capaccio Paestum (SA) e Catania.

REGOLAMENTO



GIOCHI MATEMATICI DEL MEDITERRANEO 2023

XIII edizione



I Giochi Matematici del Mediterraneo hanno ricevuto il patrocinio del Ministero della Pubblica Istruzione quale competizione per la valorizzazione delle eccellenze in matematica nella scuola secondaria di secondo grado



Nelle passate edizioni i Giochi hanno ricevuto il patrocinio del Rettore Magnifico dell'Università degli Studi di Palermo

Saranno inoltre richiesti i patrocini dei seguenti enti



**REGIONE
SICILIANA**



**CITTÀ
METROPOLITANA
DI PALERMO**



**CITTÀ DI
PALERMO**



E.R.A.

PREMESSA

L'Accademia Italiana per la Promozione della Matematica «Alfredo Guido» (A.I.P.M.) con sede legale in Misilmeri (Palermo) in seguito denominata "Accademia"

bandisce un concorso fra gli allievi:

- delle classi terze, quarte e quinte della Scuola Primaria, (categorie P3, P4 e P5)
- di tutte le classi della Scuola Secondaria di 1° grado, (categorie S1, S2 e S3)
- delle classi 1^ª e 2^ª e 3^ª della Scuola Secondaria di 2° grado, (categorie S4, S5 e S6)

denominato: "**Giochi Matematici del Mediterraneo 2023 – XIII edizione**"

Nelle precedenti edizioni i Giochi hanno ottenuto il patrocinio del MIUR, quale concorso per la valorizzazione delle eccellenze, del Rettore Magnifico dell'Università degli Studi di Palermo, del Dipartimento di Matematica dello stesso Ateneo, del Presidente della Regione Siciliana, dell'USR Friuli Venezia Giulia, dei Comuni di Misilmeri e Palermo, dell'E.R.A.

Premesso che:

- con decreto prot. N. 840 del 14/06/2021 il Ministero dell'Istruzione – dipartimento per il sistema educativo di istruzione e formazione – direzione generale per gli ordinamenti scolastici, la valutazione e l'internazionalizzazione del sistema nazionale di istruzione, ha inserito i Giochi Matematici del Mediterraneo nell'elenco dei concorsi finalizzati alla valorizzazione delle eccellenze fino all'anno scolastico 2023/2024,

per questa edizione saranno richiesti i patrocini in intestazione.

Al fine di garantire la corretta lettura del Regolamento di seguito:

- a) per "Accademia" si intende la "Sede Nazionale A.I.P.M. di Misilmeri"
- b) per "Sezioni" si intendono le sezioni provinciali di Taviano (Lecce), Capaccio Paestum (Salerno) e/o Catania e tutte le sezioni A.I.P.M. che dovessero nel frattempo costituirsi.
- c) per "concorrente" o "scuola" si intende la scuola socio collettivo dell'A.I.P.M.
- d) per "partecipante" o "allievo" si intendono ogni singola/o allieva/o che partecipa ai Giochi
- e) per "GMM2023" o "Giochi" si intende la tredicesima edizione dei Giochi Matematici del Mediterraneo.

La stesura del presente Regolamento tiene in considerazione le ipotesi che:

- a) le scuole continuano a funzionare in presenza seppur con alcune limitazioni;
- b) vi sia in alcune aree del Paese o di altri Stati (singoli plessi, istituti, comuni, province, regioni) un lockdown locale;
- c) vi sia su tutto il territorio nazionale italiano o di altri stati il lockdown generale.

Per ciascuna delle tre ipotesi sono previste, nel Regolamento, varianti di fattibilità diversa.

È intenzione dell'Accademia organizzatrice portare a termine nel miglior modo possibile i GM2023, considerandoli un'opportunità di svago, competizione e confronto che incrementa la passione verso lo studio della matematica, mettendo in campo tutte le sue risorse umane e materiali con la collaborazione delle scuole partecipanti.

Art. 1 – NATURA DELL'INIZIATIVA

1. I GMM2023 sono un libero concorso riservato a tutti gli allievi delle scuole primarie (limitatamente alle classi 3^ª 4^ª 5^ª), secondarie di 1° grado e secondarie di 2° grado (limitatamente alle classi 1^ª, 2^ª e 3^ª), pubbliche, paritarie e private, **italiane o di altri stati**. Essi si prefiggono lo scopo di mettere a confronto fra loro allievi di diverse scuole, gareggiando con lealtà nello spirito della sana competizione sportiva al fine di sviluppare atteggiamenti positivi verso lo studio della matematica, offrire opportunità di partecipazione, integrazione, inclusione e di valorizzazione delle eccellenze.

2. I GMM2023 sono organizzati in collaborazione fra l'Accademia e le scuole partecipanti, le quali partecipano in qualità di socio collettivo dell'Accademia [cfr Art. 7 Statuto disponibile sul sito dell'Accademia www.accademiamatematica.it], oppure di semplice fruitore, qualora si tratti di scuole secondarie di secondo grado italiane. L'Accademia garantisce l'esperienza organizzativa, le scuole mettono a disposizione i loro locali, se necessario e possibile, e le risorse umane collaborando con l'Accademia alla buona riuscita dei Giochi.
3. Anche, e soprattutto, per le modalità di controllo che le scuole dovranno svolgere sul comportamento sportivo dei propri allievi si rende necessario che lo spirito di competizione leale sia fortemente considerato come un valore irrinunciabile affinché i Giochi si svolgano nel massimo rispetto delle regole di correttezza, che fanno della scuola, da sempre, la principale agenzia educativa insieme con le famiglie degli allievi.

Art. 2 – ADESIONE

1. Per partecipare ai Giochi ogni scuola dovrà formalizzare la propria iscrizione all'Accademia compilando l'apposito modulo presente sul sito dell'Accademia tramite l'utilizzo di una mail istituzionale. Dopo aver validato i dati, la Segreteria organizzativa invierà conferma tramite mail e le password di accesso al portale dedicato all'iniziativa. Le password vengono automaticamente inviate solamente ai referenti della scuola e non all'ufficio di segreteria.
2. L'adesione ai Giochi comporta l'accettazione che essi si svolgono non come un servizio erogato dall'Accademia, ma piuttosto come un coordinamento fra reti di scuole, le quali collaborano con l'Accademia organizzatrice, impegnandosi a garantire, per quanto di loro pertinenza, il corretto svolgimento della competizione, attuando comportamenti basati sulla collaborazione, sulla sana competizione sportiva e sulla lealtà. In quest'ottica il "concorrente" è l'Istituzione scolastica socio collettivo dell'Accademia e non il singolo allievo, pertanto ogni contatto avviene esclusivamente tra l'Istituzione scolastica e l'Accademia e non attraverso le famiglie degli allievi partecipanti.

Art. 3 – QUOTA DI ISCRIZIONE DELLE SCUOLE ALL'ACCADEMIA

1. Per la scuola **primaria** e **secondaria di primo grado** la partecipazione ai Giochi è gratuita ed è **riservata alle scuole iscritte all'Accademia in qualità di socio collettivo**. Per le scuole che vorranno iscriversi come socio collettivo all'Accademia la quota di iscrizione per l'anno 2022/2023 (con validità 01/09/2022 – 31/08/2023) è fissata in **euro 50,00** (cinquanta/00) da versare in un'unica rata, sul c/c postale n° **001000984060** (codice IBAN: **IT60 Q076 0104 6000 0100 0984 060**) intestato a Accademia Italiana per la Promozione della Matematica ed è valida per la partecipazione di tutti gli allievi di qualsiasi categoria dell'istituto scolastico ai GMM2023.
2. Le scuole secondarie di secondo grado possono partecipare ai Giochi a titolo gratuito, senza obbligo di iscrizione. Ricordiamo che l'organizzazione e lo svolgimento di oltre 80 Finali di Area e della Finale Nazionale con i relativi premi, attestati, coppe e medaglie sono resi possibili dal contributo delle scuole partecipanti. Qualora la scuola voglia versare un contributo volontario (importo consigliato €50,00), può fare riferimento al punto precedente.
3. Per questa tredicesima edizione le scuole italiane all'estero che partecipino per la prima volta sono invitate a partecipare gratuitamente ai Giochi anche se non si iscrivono all'Accademia come socio collettivo.
4. La quota di iscrizione è da intendersi al netto delle spese di bonifico/bollettino, che rimangono a carico dell'Istituzione scolastica socio collettivo. Il numero del bonifico/bollettino relativo all'iscrizione dovrà essere inserito in fase di registrazione. Il mancato versamento della quota di iscrizione comporta la non ammissione ai Giochi e alle altre attività formative e culturali. Per concordare proroghe, l'Accademia è

comunque a disposizione delle scuole che, per motivi di bilancio, non potessero erogare all'atto dell'iscrizione la quota di partecipazione, ad esempio le scuole di nuova formazione o aggregazione di I.C. ecc. purché la scuola si impegni formalmente a versare la quota di iscrizione entro il 31/08/2023.

5. Gli Istituti Comprensivi/Omnicomprendivi devono **versare una sola quota di iscrizione** valida sia per la scuola primaria sia per la scuola secondaria di primo grado e/o secondo grado, qualsiasi sia il numero di allievi iscritti, le località di sede dei plessi scolastici ed il numero plessi stessi.
6. In quanto Associazione senza scopo di lucro, senza partita IVA, l'AIPM non è tenuta a fornire fattura elettronica (per ulteriori approfondimenti leggere l'ALLEGATO 2). Il versamento della quota rappresenta da sé stesso una "pezza giustificativa", ma alle scuole sarà comunque inoltrata una **ricevuta** in formato elettronico.
7. L'Accademia garantisce che non ha dipendenti e che i flussi economici sono effettuati nel rispetto delle norme di legge, prioritariamente attraverso POS, assegni bancari o bonifici. All'interno del portale (area riservata scuole) è disponibile e scaricabile un atto notorio, denominato **DURC2023** che documenta tale condizione. Qualora le scuole abbiano necessità di ricevere questo documento prima dell'iscrizione possono richiederlo scrivendo a segreteria@accademiamatematica.org
8. Gli istituti della scuola secondaria di secondo grado possono partecipare versando un contributo volontario o come semplice fruitore.

Art. 4 – CATEGORIE

1. I GMM2023 si svolgono per categorie corrispondenti alle classi di appartenenza degli allievi qualsiasi sia la loro età:

Categoria P3	<u>classe terza</u> della Scuola Primaria italiana
Categoria P4	<u>classe quarta</u> della Scuola Primaria italiana
Categoria P5	<u>classe quinta</u> della Scuola Primaria italiana
Categoria S1	<u>classe prima</u> della Scuola Secondaria di 1° grado italiana
Categoria S2	<u>classe seconda</u> della Scuola Secondaria di 1° grado italiana
Categoria S3	<u>classe terza</u> della Scuola Secondaria di 1° grado italiana
Categoria S4	<u>classe prima</u> della Scuola Secondaria di 2° grado italiana
Categoria S5	<u>classe seconda</u> della Scuola Secondaria di 2° grado italiana
Categoria S6	<u>classe terza</u> della Scuola Secondaria di 2° grado italiana

Per le scuole di **stati diversi dall'Italia** saranno comparate le categorie alla stessa fascia di età degli allievi, secondo le indicazioni che le scuole stesse aderenti vorranno fornire all'Accademia.

2. Ai GMM2023 possono partecipare tutti gli allievi della scuola aderente nella propria categoria di appartenenza.
3. La partecipazione ai GMM2023 è individuale e l'impossibilità a partecipare (anche per giustificati motivi) alle fasi successive non dà diritto a sessioni suppletive, l'eventuale surroga con altri allievi (esclusivamente a scorrimento delle classifiche) potrà essere richiesta dalla scuola tramite posta elettronica al proprio referente nazionale entro il settimo giorno precedente la successiva fase dei giochi. La richiesta di surroga va motivata (ad esempio: alunno trasferito, alunno ricoverato, ecc.). Detta surroga non è automatica ma va confermata dal referente AIPM.
4. Garanzia di pari opportunità. Si rimanda all'ALLEGATO 3.

Art. 5 – FASI DI SVOLGIMENTO

I GMM2023 si svolgono su più fasi consecutive:

1. **QUALIFICAZIONE D'ISTITUTO** alla quale possono partecipare tutti gli allievi della scuola aderente nella rispettiva categoria.
2. **FINALE D'ISTITUTO** alla quale partecipano gli allievi di ogni categoria che si sono qualificati secondo le modalità indicate nell'articolo 8.
3. **FINALE DI AREA** alla quale partecipano gli allievi di ogni categoria che si sono qualificati secondo le modalità indicate nell'articolo 11.
4. **FINALE NAZIONALE** alla quale partecipa il primo classificato di ogni categoria di ciascuna FINALE DI AREA più un contingente di ulteriori posti, assegnati secondo le regole stabilite all'articolo 12.

Art. 5 bis – MODALITÀ DI SOMMINISTRAZIONE E SVOLGIMENTO DEI QUESITI

1. **QUALIFICAZIONE e FINALE D'ISTITUTO** si svolgeranno in presenza con l'utilizzo di questionari cartacei presso la scuola dell'allievo partecipante, con la vigilanza dei docenti della scuola stessa.
2. **FINALE DI AREA** si svolgerà in presenza presso una **scuola polo** incaricata su base locale dall'Accademia, sotto la vigilanza di docenti della scuola polo e dei referenti delle scuole concorrenti, con l'utilizzo di questionari cartacei. Nelle aree territoriali dove è presente una **sezione dell'Accademia** le scuole polo collaborano con la sezione territoriale all'organizzazione della finale di area.
3. **FINALE NAZIONALE** si svolgerà in presenza a Palermo, solitamente nell'edificio n. 19 del Campus dell'ateneo palermitano, con la vigilanza degli operatori dell'Accademia e utilizzando questionari cartacei.

Art. 6 – QUANTITÀ DEI QUESITI PER OGNI CATEGORIA E TEMPI MASSIMI DI RISOLUZIONE

1. Ai concorrenti di ogni categoria, indifferentemente dalla fase a cui stanno partecipando, sarà proposto un numero massimo di quesiti a cui rispondere così stabilito:

N° 10 quesiti	per la categoria P3	tempo massimo 60 min.
N° 15 quesiti	per la categoria P4	tempo massimo 90 min.
N° 20 quesiti	per la categoria P5	tempo massimo 120 min.
N° 10 quesiti	per la categoria S1	tempo massimo 60 min.
N° 15 quesiti	per la categoria S2	tempo massimo 90 min.
N° 20 quesiti	per la categoria S3	tempo massimo 120 min.
N° 10 quesiti	per la categoria S4	tempo massimo 90 min.
N° 15 quesiti	per la categoria S5	tempo massimo 120 min.
N° 15 quesiti	per la categoria S6	tempo massimo 120 min.

I quesiti sono stilati con risposte a scelta multipla o a risposta aperta in **italiano** oppure in **tedesco, inglese, francese o spagnolo**. La disponibilità dei quesiti in lingua diversa dalla lingua italiana va richiesta all'atto dell'iscrizione con invio di una email alla segreteria.

Art. 7 – PUNTEGGI – CLASSIFICHE – EX AEQUO

1. Punteggi

CATEGORIA	QUALIFICAZIONE DI ISTITUTO	FINALE DI ISTITUTO	FINALE DI AREA	FINALE NAZIONALE
P3	Risposta esatta 3 punti Risposta errata 0 punti Risposta omissa 0 punti		Risposta esatta 3 punti Risposta errata 0 punti Risposta omissa 0 punti	
P4				
P5				
S1				
S2				
S3				
S4	Risposta esatta 3 punti Risposta errata 0 punti Risposta omissa 0 punti		Risposta esatta 4 punti Risposta errata 0 punti Risposta omissa 1 punto	
S5				
S6				

2. Le classifiche saranno compilate tenendo conto dei punti conseguiti in ogni fase, pertanto il punteggio della fase di qualificazione e quello della finale d'istituto **non si sommano**, ma determinano due distinte classifiche.

3. Fatti salvi i vincoli di cui agli articoli 8, 11, 12 del regolamento, le classifiche saranno compilate tenendo conto dei seguenti criteri:

I. Per l'accesso alla **FINALE D'ISTITUTO**

a. Punteggio della **QUALIFICAZIONE D'ISTITUTO**

II. Per l'accesso alla **FINALE DI AREA**

a. Punteggio della **FINALE D'ISTITUTO**.

In caso di parità

b. Punteggio della **QUALIFICAZIONE D'ISTITUTO**.

In caso di ulteriore parità

c. Minore età del concorrente derivata dalla data di nascita

in caso di ulteriore parità (stessa data di nascita) saranno ammessi entrambi.

III. Per l'accesso alla **FINALE NAZIONALE**

a. Punteggio della **FINALE DI AREA**.

In caso di parità

b. Minore ordine di riconsegna del questionario nella **FINALE DI AREA**

IV. Durante la **FINALE NAZIONALE**

a. Punteggio della **FINALE NAZIONALE**

b. Minore ordine di riconsegna del questionario.

Art. 8 – AMMISSIONE ALLA FINALE D'ISTITUTO

Sono ammessi alla **FINALE D'ISTITUTO** i concorrenti che hanno partecipato alla **QUALIFICAZIONE D'ISTITUTO** nella propria scuola totalizzando almeno i seguenti punteggi minimi:

Categoria P3 punti 18 (diciotto)

Categoria P4 punti 30 (trenta)

Categoria P5 punti 39 (trentanove)

Categoria S1 punti 18 (diciotto)

Categoria S2 punti 30 (trenta)

Categoria S3 punti 39 (trentanove)

Categoria S4 punti 18 (diciotto)

Categoria S5 punti 30 (trenta)

Categoria S6 punti 30 (trenta)

Qualora il numero dei qualificati per ogni categoria fosse inferiore a dieci, saranno comunque ammessi alla prova successiva i primi dieci classificati a prescindere dal loro punteggio di qualificazione più tutti gli allievi che hanno ottenuto lo stesso punteggio del 10° classificato. Si precisa che le classifiche sono di Istituto, pertanto plessi diversi, anche di tipologia diversa (es. liceo classico e liceo scientifico), che risiedono nello stesso comune o in comuni diversi, ma appartenenti alla stessa Istituzione Scolastica determinano una sola classifica d'istituto.

Art. 9 – TABULAZIONE DELLE PROVE D'ISTITUTO E CLASSIFICHE

L'inserimento dei nominativi dei partecipanti e la tabulazione dei risultati delle prove di Istituto (QUALIFICAZIONE D'ISTITUTO e FINALE D'ISTITUTO) è curata dai Referenti di ciascuna Scuola, tramite l'accesso al portale dedicato ai Giochi.

Ogni Referente di scuola, ottenuta la propria password per l'accesso all'area riservata, potrà scaricare dal sito:

- un file excel da compilare con i nominativi dei partecipanti, la data di nascita (formato GG/MM/AAAA senza indicazione del luogo di nascita) e i risultati della prima prova
- i quesiti da somministrare per le varie prove
- la griglia delle risposte esatte.
- Le classifiche da stampare

Art. 10 – COMPILAZIONE DELLE CLASSIFICHE D'ISTITUTO

Al termine della correzione dei questionari della QUALIFICAZIONE DI ISTITUTO, ogni Referente di scuola, inserirà il numero di risposte esatte nel file EXCEL indicato all'art. 9 e, accedendo alla propria area personale, lo pubblicherà sul portale. Il portale provvederà automaticamente a compilare la classifica di ammissione alla fase successiva tenendo conto anche dei vincoli di cui all'articolo 8 del Regolamento.

Al termine della FINALE DI ISTITUTO il referente della scuola, accedendo all'area riservata, caricherà direttamente (e non tramite un file excel) il numero delle risposte esatte dell'allieva/o. Il portale provvederà automaticamente a compilare la classifica di ammissione alla fase successiva tenendo conto anche dei vincoli di cui all'articolo 8 del Regolamento.

Art. 11 – AMMISSIONE ALLA FINALE DI AREA

1. Ogni scuola qualificherà alla finale di area il 4% degli allievi che hanno partecipato alla qualificazione di istituto, arrotondato per eccesso (esempio 1 fino a 25 partecipanti; 2 fino a 50 partecipanti; ...) seguendo la classifica della finale di istituto (vedi ALLEGATO 1).
2. Alla finale di ogni area parteciperà complessivamente un minimo di 15 allievi per categoria determinati dal 4% dei partecipanti di ogni scuola di quell'area.
 - a. Qualora un'area qualifichi meno di 15 concorrenti i suoi partecipanti saranno aggregati alla finale di un'altra area, formando così un'unica area.
3. Gli stati diversi dall'Italia svolgeranno un'unica finale di area, qualora le condizioni territoriali lo consentano, in caso contrario è dato mandato al Presidente dell'Accademia decidere sulla suddivisione delle aree degli stati esteri.
4. Per aree particolarmente numerose l'Accademia si riserva la facoltà di dividerle in due o più finali di area (esempio: area provinciale Palermo1, Palermo2, ecc.).

Art. 12 – AMMISSIONE ALLA FINALE NAZIONALE

1. Alla FINALE NAZIONALE partecipa di diritto **solamente** il primo allievo classificato per ogni categoria di ciascuna **FINALE DI AREA**. Questi qualificati sono definiti "contingente fisso" (CF)
2. Alla Finale Nazionale partecipa un minimo di allievi per ogni categoria, numero aumentabile secondo le seguenti modalità:

- a. oltre ai concorrenti qualificati al primo posto, di cui al precedente comma 1, partecipa un "contingente proporzionale" (CP) di allievi tale da garantire una partecipazione proporzionale dei concorrenti di ciascuna **FINALE DI AREA**, calcolato sulla base della partecipazione alla **QUALIFICAZIONE DI ISTITUTO** per ogni categoria, selezionati a partire da coloro che si sono qualificati al 2° posto nelle FINALI DI AREA e nelle posizioni successive fino al raggiungimento del numero massimo di partecipanti per categoria che sarà determinato valutata la capienza dei locali a disposizione in osservanza delle normative e dei protocolli di sicurezza vigenti.
 - b. Da ogni finale di area, non potranno, in ogni caso qualificarsi più di tre partecipanti per categoria.
3. Il contingente di cui al comma 2 sarà calcolato sul numero dei partecipanti di ogni FINALE DI AREA secondo il sistema proporzionale basato sulle "cifre elettorali" e sui "maggiori resti".
 4. Il numero dei partecipanti alla FINALE NAZIONALE verrà pubblicato in area pubblica sul sito.

Art. 13 – SPESE PER LA DUPLICAZIONE DEI QUESTIONARI E CAUSE DI FORZA MAGGIORE.

- 1) Le spese per la duplicazione dei questionari nelle due **Fasi di Qualificazione e di Finale d'Istituto** sono **a carico delle scuole** concorrenti.
Non sono previsti compensi economici o rimborsi per gli insegnanti referenti di scuola, eventuali compensi potranno essere determinati da ogni singola scuola.
- 2) Qualora sopraggiungano cause di forza maggiore per la partecipazione alle fasi dei giochi si rimanda all'ALLEGATO 4 del Regolamento

Art. 14 – FORMULAZIONE DEI QUESTIONARI

I questionari sono formulati dalle Commissioni Scientifiche dell'Accademia organizzatrice (vedi sul sito accademiamatematica.it) e tengono conto dei programmi didattici italiani di ogni categoria.

Le scuole partecipanti possono inviare per posta elettronica alla Segreteria organizzativa proposte di quesiti **originali** da inserire in successive fasi o in successive edizioni dei GMM.

Art. 15 – COMUNICAZIONI

Le comunicazioni fra la segreteria organizzativa e le scuole aderenti avverranno prioritariamente tramite il sito web **www.accademiamatematica.it** o il **portale Giochi** (area riservata) – alcune comunicazioni potranno essere inviate tramite posta elettronica anche dalle sezioni territoriali.

Le scuole iscritte possono contattare telefonicamente i propri referenti tramite i numeri reperibili nella propria area riservata. Per richieste di informazioni, chiarimenti o altro è preferibile utilizzare la posta elettronica segreteria@accademiamatematica.org

Art. 16 – GIUDICE ARBITRO

Eventuali ricorsi saranno valutati da un giudice arbitro il quale deciderà in forma monocratica o collegiale.

1. Per le fasi di **QUALIFICAZIONE DI ISTITUTO** e **FINALE DI ISTITUTO** il giudice arbitro è il referente della scuola per la categoria cui si riferisce il ricorso e sono ammesse istanze di secondo grado allo stesso referente e di terzo grado al dirigente scolastico della scuola.
2. Per la FINALE di AREA il giudice arbitro è referente della scuola polo in prima istanza, il Dirigente Scolastico della stessa scuola polo in seconda istanza e il Presidente della sede nazionale dell'Accademia in terza istanza.
3. Per la FINALE NAZIONALE il giudice arbitro è il Presidente della sede nazionale in prima e seconda istanza e il Vicepresidente nazionale in terza istanza.

Tutte i ricorsi devono pervenire, a cura della scuola dell'allievo partecipante, entro il settimo giorno successivo la data di svolgimento della prova. Ricorsi in date successive e ricorsi che

pervengano dai partecipanti stessi, dalle loro famiglie o da terzi non saranno processati. I ricorsi devono pervenire su carta intestata della scuola dell'allievo. Farà fede la data e l'orario di ricezione dell'email.

Per ricorsi relativi alle prime fasi dove a decidere sono chiamati il referente o il Dirigente della scuola, gli stessi possono essere richiesti anche con modalità semplificate, ma dell'esito si deve tenere documentazione.

Art. 17 – CONTROVERSIE E FORO COMPETENTE e PRECISAZIONI

Comportamenti da parte dei partecipanti, dei docenti accompagnatori o dei Responsabili coordinatori, non conformi allo spirito dei GMM2023, atti ad arrecare illecitamente un vantaggio a sé stessi o ai propri allievi o uno svantaggio ai concorrenti avversari, potranno comportare l'esclusione dai Giochi di singoli concorrenti o di gruppi maggiori (ad esempio l'intera categoria di una scuola o l'intera scuola). **Il giudizio in terza istanza (art. 16) è insindacabile.** Sarà data ampia descrizione delle motivazioni che hanno indotto ad assumere i provvedimenti.

Si ricorda che il concorrente è la scuola, la quale partecipa in qualità di socio collettivo dell'Accademia o semplice fruitore e pertanto i ricorsi saranno elaborati solo se inoltrati dalla scuola tramite il dirigente Scolastico o il Docente referente indicato nel modulo di iscrizione, non saranno presi in esame ricorsi presentati da altri: ad esempio genitori o concorrenti stessi.

La partecipazione al concorso GMM2023 implica la piena accettazione del presente regolamento.

Per ogni controversia non risolvibile dalla Presidenza dell'Accademia organizzatrice le scuole aderenti riconoscono come foro competente il foro di Palermo.

NOTE DI CHIUSURA

Il Presente Regolamento, redatto in n. 14 pagine compresi gli allegati, sarà pubblicato sul sito Internet www.accademiamatematica.it

Approvato il 2 settembre 2022 dal Consiglio Nazionale dell'Accademia.

Allegato 1. Determinazione del contingente di partecipazione alla finale di area.

Allegato 2. Esenzione fatturazione elettronica.

Allegato 3. Garanzia di pari opportunità.

Allegato 4. Cause di forza maggiore.

Allegato 5. Finale di area in caso di chiusura per emergenza sanitaria.

IL SEGRETARIO VERBALIZZANTE

F.to Ing. Salvatore Giuseppe Cappello

IL PRESIDENTE DELL'A.I.P.M.

Dott. Franco Lunardi

DETERMINAZIONE DEL CONTINGENTE DI PARTECIPAZIONE ALLA FINALE DI AREA

1. Il numero dei partecipanti alla FINALE di ciascuna AREA è calcolato sul 4% dei partecipanti di ciascuna scuola di quell'AREA alla QUALIFICAZIONE D'ISTITUTO per ognuna delle NOVE categorie calcolato per eccesso

Esempio

PARTECIPANTI ALLA QUALIFICAZIONE D'ISTITUTO	PARTECIPANTI ALLA FINALE DI AREA
1/25	1
26/50	2
51/75	3

PARTECIPANTI ALLA QUALIFICAZIONE D'ISTITUTO	PARTECIPANTI ALLA FINALE DI AREA
76/100	4
101/125	5
126/150	6

PARTECIPANTI ALLA QUALIFICAZIONE D'ISTITUTO	PARTECIPANTI ALLA FINALE DI AREA
151/175	7
176/200	8
ecc.	ecc.

ESENZIONE FATTURAZIONE ELETTRONICA

Il DPR (decreto del Presidente della Repubblica) che regola l'emissione della fattura standard (613/72) non prevede una fattura senza partita IVA. Il documento che viene emesso in questi casi è una "ricevuta per prestazioni occasionali" e non è veicolabile attraverso Sistema di Interscambio.

Pertanto, in caso di assenza della partita iva (esempio di una ONLUS o della nostra Associazione senza scopo di lucro) la Pubblica Amministrazione può accettare in deroga alla legge un altro tipo di ricevuta.

In altri termini, i soggetti che prima del 6 giugno 2014 non erano tenuti a emettere fattura verso la P.A., perché non obbligati dalla normativa vigente, anche successivamente a tale data non sono obbligati a emettere fattura elettronica.

Questi soggetti, pertanto, potranno continuare a certificare le somme percepite in base a convenzioni con la P.A., emettendo una **ricevuta** csd **nota di debito in forma cartacea**, senza l'obbligo di ricorrere alla fatturazione elettronica.

PQM

Alle scuole sarà rilasciata una ricevuta/nota di debito a certificazione della quota associativa, versata, in qualità di socio collettivo, per partecipare a tutte le attività dell'Accademia, compresi i Giochi Matematici del Mediterraneo.

GARANZIA DI PARI OPPORTUNITÀ (ex art. 4 bis)

L'Accademia garantisce pari opportunità partecipative secondo le seguenti modalità:

1. Di genere. Nessuna discriminazione fra maschi e femmine.
2. Di nazionalità. Nessuna discriminazione fra cittadini italiani e di altre nazionalità sia che essi siano iscritti a scuole italiane, sia che siano iscritti a scuole residenti in altri stati.
3. Concorrenti con B.E.S.:
 - Ciechi e ipovedenti. È garantita la partecipazione di concorrenti ipovedenti e ciechi attraverso modalità compensative:
 - a. Disponibilità di questionari in formato A3 anziché A4 senza aggiunta di tempo per gli allievi ipovedenti
 - b. Presenza di un assistente lettore senza aggiunta di tempo.
 - c. Prove in braille con aggiunta di tempo pari ad un quarto del tempo massimo previsto. **NB È opportuno che la necessità di questo formato sia esplicitata subito dopo l'iscrizione.**
 - d. Utilizzazione di geopiani e altri strumenti utili a compensare l'impossibilità di vedere le figure.
 - e. Esercizi alternativi.
 - Concorrenti con ridotta capacità di uso (anche temporanea) delle mani. È garantita la partecipazione di concorrenti con limitato uso delle mani attraverso la presenza di un assistente che possa compensare la disabilità: scrittura dei calcoli (non esecuzione) e delle tabelle risposte.
 - Concorrenti con D.S.A. È garantita la partecipazione di allievi con Disturbi Specifici dell'Apprendimento. La partecipazione di concorrenti con DSA avviene attraverso modalità dispensative e compensative:
 - a. Disponibilità di un lettore per gli allievi dislessici senza aggiunta di tempo o in alternativa aggiunta di un quarto del tempo massimo previsto per la prova.
 - b. Possibilità di utilizzare una calcolatrice non scientifica per i concorrenti discalcolici.

I concorrenti ai punti precedenti dovranno essere in possesso di apposita certificazione rilasciata dall'Autorità medica competente (ASL o altra autorità ufficiale) e conservata presso gli archivi della scuola. La scuola non deve inviare all'Accademia la certificazione, ma indicare il possesso nell'apposito modulo.

Le modalità compensative saranno concordate con la scuola di appartenenza dell'allievo/a, considerando le esigenze di ogni singolo partecipante, e soprattutto le ordinarie e quotidiane modalità adottate dalla scuola nello svolgimento del curriculum personale.

In ogni fase gli strumenti compensativi dovranno essere garantiti dalla scuola o dalla famiglia del partecipante, con la sola esclusione delle prove in braille che saranno garantite:

- Per le prime due fasi (Qualificazione d'Istituto e Finale d'Istituto) dalla scuola
- Per le fasi della Finale di Area e della Finale Nazionale dall'Accademia

purché la scuola abbia segnalato la necessità compilando il modulo **BISOGNI SPECIALI** scaricabile nella sezione "Scarica documenti" all'interno dell'area riservata del portale.

4. Concorrenti con B.E.S.: i concorrenti con Bisogni Educativi Speciali non previsti nei precedenti commi partecipano con le modalità normali, non hanno diritto a tempi maggiori, né a strumenti compensativi o dispensativi.
5. Altri concorrenti con diverse abilità: per tutti gli altri concorrenti con diverse abilità non contemplati nei commi precedenti l'Accademia concorderà con le scuole le modalità più adatte a garantirne la partecipazione.

Le scelte più opportune saranno concordate, in una logica fortemente inclusiva, fra Accademia e scuola dell'allievo.

CAUSE DI FORZA MAGGIORE. (ex. art. 13bis)

Per cause di forza maggiore si intendono esclusivamente:

- 1) **L'impossibilità sopraggiunta per la scuola concorrente ad organizzare una delle due fasi d'Istituto** per chiusura dei locali dovuta a
 - a. feste patronali, vacanze deliberate dagli OO.CC., ecc.
 - b. chiusura della scuola per allerta meteo deliberata dal sindaco e/o da altra autorità competente.
 - c. Sospensione delle attività in presenza per emergenza sanitaria

In tutti i casi la prova sarà svolta il giorno successivo, o appena possibile, con gli stessi questionari.

Proprio perché si tratta di "cause di forza maggiore" al momento della redazione di questo regolamento l'Accademia non è in grado di elencarle tutte, ad esempio nessuno poteva immaginare a settembre 2019 che le scuole sarebbero state chiuse su tutto il territorio nazionale a marzo 2020.

Altre cause saranno valutate di volta in volta e le soluzioni saranno adottate tra Accademia e Scuole concorrenti cercando di garantire l'interesse della scuola concorrente e/o degli allievi partecipanti secondo buon senso.

EMERGENZA SANITARIA.

Solo nel caso oggettivo di impossibilità a svolgere le prove in presenza è demandato al Presidente dell'Accademia, sentito il Consiglio e i Referenti AIPM dei Giochi, l'onere di trovare per ogni situazione una modalità valida che garantisca la corretta partecipazione ai Giochi, attraverso attività online, facendo tesoro anche dell'esperienza maturata in passato.
